

305 x 120 mm

FR - JEU DE DOMINOS Dominos pour observer, compter et apprendre les chiffres. 28 dominos à partir de 4 ans de 2 à 4 joueurs	DE - DOMINOSPIELE Das Dominospiel zum Erkennen, Benennen und Lernen von Zahlen. 28 Dominosteine Ab 4 Jahren Für 2 bis 4 Spieler	ES - JUEGO DE DOMINÓS El dominó para observar, nombrar y aprender los números. 28 fichas a partir de 4 años de 2 a 4 jugadores
Chaque enfant prend 7 dominos, les dominos restants constituent la pioche. Le joueur en possession du domino le plus élevé commence, et pose cette pièce au milieu de la table. Le joueur suivant cherche dans son jeu un domino correspondant à l'un ou l'autre chiffre du domino déjà posé. Les joueurs jouent ainsi les uns après les autres, le but étant d'associer les dominos. Si un joueur n'a pas de domino correspondant, il pioche. S'il pioche un bon domino, il le pose, sinon il passe son tour. Le premier joueur qui n'a plus de domino à gagné. Si la partie est bloquée, le joueur ayant le moins de points sur les dominos restants, gagne.	Jedes Kind nimmt 7 Dominosteine, und die übrigen Dominosteine bilden den Vorratsstapel. Der Spieler mit dem höchsten Dominosten beginnt und legt diesen Stein in die Mitte des Tisches. Der nächste Spieler sucht in seinen Dominos einen Stein, der zu einer der beiden Zahlen auf dem abgelegten Dominosten passt. Die Spieler spielen nacheinander, Ziel ist es, jeweils einen passenden Dominosten zu finden. Wenn ein Spieler keinen entsprechenden Dominosten hat, zieht er einen Stein vom Stapel. Wenn er einen passenden Stein zieht, legt er diesen an, wenn nicht, ist der nächste Spieler an der Reihe. Gewonnen hat, wer als erster keine Dominosteine mehr hat. Wenn keiner der Spieler mehr anlegen kann, hat der Spieler mit den wenigsten Punkten auf seinen Dominosten gewonnen.	Cada niño coge 7 fichas de dominó, las sobrantes son la pila. Si el que tenga la ficha más alta coloca esta ficha en medio de la mesa. El siguiente jugador busca de entre sus fichas la que corresponda con alguna de las dos cifras de la ficha que ya se ha colocado. Los jugadores juegan así unos tras otros. El objetivo es juntar dos cifras iguales. Si un jugador no tiene ninguna ficha que pueda colocar, robará una ficha. Si la ficha que roba es buena y la puede colocar, lo hace, si no perderá el turno. El primer jugador que se quede sin fichas será el ganador. Si la partida queda bloqueada, el ganador será el jugador que tenga menos puntos en las fichas que le quedan.
EN - DOMINO GAMES Dominoes, a game to develop observation skills and to learn numbers. 28 dominoes from 4 years 2 to 4 players	IT - GIOCO DI DOMINO Domino per osservare, denominare e imparare i numeri. 28 tessere del domino dai 4 anni in su da 2 a 4 giocatori	PT - JOGO DO DOMINÓ O dominó para observar, indicar o nome e aprender os números. 28 dominós a partir dos 4 anos de 2 a 4 jogadores

NL - DOMINOSPEL Dominospel om de cijfers, de kleuren en vormen te bekijken, noemen en leren. 28 domino's Vanaf 4 jaar 2 tot 4 spelers	SU - DOMINOSPEL Ett domino för att observera, namnge och lära sig siffrorna. 28 dominobrickor Från 4 år och uppåt För 2 till 4 spelare	CN-多米诺骨牌游戏 多米诺骨牌游戏是旨在发展儿童的观察技巧并进行数字学习的游戏。 28 张多米诺骨牌。2 至 4 位玩家 适合 4 岁以上
Ieder kind pakt 7 kaarten, de overige kaarten vormen de pot. De speler met de hoogste domino begint en legt deze midden op tafel. De volgende speler zoekt in zijn spel een domino die overeenkomt met één van de cijfers op de neergelegde domino's. De spelers spelen om de beurt. Het doel is het combineren van twee gelijke cijfers. Als een speler geen overeenkomstige domino heeft, pakt hij er één uit de pot. Als hij een overeenkomstige domino pakt, legt hij hem neer, anders slaat hij zijn beurt over. De eerste speler die geen domino's meer heeft, heeft gewonnen. Als de partij geblokkeerd is, heeft de speler met de minste punten op zijn domino's gewonnen.	Varje barn tar sju dominobrickor, de återstående utgör korthögen. Den spelare som har dominobrickan med den högsta siffran börjar och lägger ut dominobrickan mitt på bordet. Nästa spelare tittar på sina brickor för att hitta en bricka med en siffra som motsvarar någon av de två siffrorna på den lagda dominobrickan. På så sätt fortsätter spelarna i tur och ordning med målet att hitta två motiv som passar ihop. Om en spelare inte har någon dominobricka som passar tar han en bricka från högen. Om han får en bricka som passar lägger han den, om inte får han stå över. Den spelare som först blir av med alla sina dominobrickor har vunnit. Om ingen spelare blir av med alla sina brickor vinner den spelare som har lägst summa på sina återstående dominobrickor.	每个孩子拿 7 张多米诺骨牌 · 剩余的多米诺骨牌面朝下留在中间。最年轻的玩家开始 · 将他的多米诺骨牌总数最高的牌放在桌子中间。下一位玩家在其多米诺骨牌中寻找一张与其中一面匹配的牌 · 放在该数字的多米诺骨牌的旁边。其他玩家以相同的方式继续 · 一个又一个地顺时针玩。如果玩家没有一个具有匹配数字的多米诺骨牌 · 他将从剩余中抽出另一张多米诺骨牌。
DK - DOMINO Lær at observere, sige og genkende tallene med domino. 28 dominokort fra 4 år fra 2 til 4 spillere	RU - ДОМИНО Цель игры домино - развивать навыки наблюдения, научиться распознавать и называть цифры. 28 костей домино от 4 лет от 2 до 4 игроков	如果他立即有匹配到数字的多米诺骨牌 · 那么他可以将其放置该多米诺骨牌的旁边。 否则 · 下一位玩家玩。第一个手上没有牌的玩家是获胜者。
Lær at observere, sige og genkende tallene med domino. Den spiller der har det højeste dominokort begynder og lægger sit kort midt på bordet. Den næste spiller leder efter et dominokort i sin bunke, der passer til et af de to tal på det første nedlagte dominokort. Herefter spiller spillerne efter tur, imens de søger at sætte to sammenhørende kort sammen. Hvis en spiller ikke har et dominokort, der passer, trækker man i bunken. Hvis man trækker et dominokort, der passer, lægges det ned. Hvis ikke, springer man en omgang over. Den første spiller, der ikke har flere dominokort tilbage, vinder spillet. Hvis spillet går i stå (ingen kort passer), vinder den spiller, der har færrest dominokort tilbage.	Каждый игрок берет 7 домино, оставшиеся домино составляют резерв. Игрок, имеющий кость домино с наибольшей цифрой, начинает партию и кладет эту кость в центр стола. Следующий игрок ищет среди своих костей домино кость с цифрой, соответствующей одной из цифр на выложенной первым игроком kosti. Так, игроки по очереди делают ход, соблюдая последовательность цифр на kostях домино. Если у игрока нет соответствующей kosti domino, он берет одну kostь из базара. Вытянув подходящую kostь, он ее выкладывает. В противном случае, он пропускает ход. Первый игрок, выложивший все kosti domino, выигрывает. Если партия зашла в тупик, то игроки подсчитывают очки на оставшихся у них kostях, и выигрывает тот, у которого меньше всего очков.	如果游戏因为没有人可以放置任何多米诺骨牌 · 那么获胜者就是手上最少多米诺骨牌的玩家。

Moulin Roty

recto

verso