

front

FR- Pour observer, mémoriser des émotions et même les mimer !

28 cartes illustrées en carton.

De 1 à 4 joueurs

Règle du jeu :

Poser toutes les cartes à l'envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes, si elles sont identiques, il les garde. Sinon il les repose face cachée sur la table. Tous les joueurs jouent de la même façon à tour de rôle ... Le but est de mémoriser l'emplacement des cartes afin de retourner 2 cartes identiques formant une paire pour les remporter. Quand un joueur remporte une paire, il rejoue. Le vainqueur est celui qui a trouvé le plus de paires.

GB- Observe, memorise and even mime the different emotions!

28 illustrated cardboard cards

1 to 4 players

How to play :

Place all the cards face down on the table. The first player turns over two cards. If they are identical, he keeps the cards. Otherwise, he puts them back face down on the table. Each player does the same, taking turns. The aim is to remember where the cards are so you can turn over 2 identical cards (making a pair) and keep them. When a player finds a pair of cards, he has another turn. The winner is the player with the most pairs of cards.

DE- Um Emotionen zu beobachten, sich einzuprägen und sie sogar nachzuahmen!

28 Karten aus Karton

1-4 Spieler

Spielregeln:

Alle Karten werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt. Der Spieler, der an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Karten auf. Sind es zwei gleiche Bilder, darf der Spieler die beiden Karten behalten. Wenn nicht, dreht er sie wieder um. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Ziel ist, sich die Lage der Karten zu merken, um die passenden Bildpaare aufzudecken. Dreht ein Spieler zwei gleiche Karten um, darf er nochmals zwei Karten aufdecken. Gewinner der Spielrunde ist, wer am Schluss die meisten Kartenpaare besitzt.

ES- ¡Para observar, aprender las emociones y representarlas con mímica!

28 cartas ilustradas en cartón.

De 1 a 4 jugadores

Reglas del juego:

Poner todas las cartas boca abajo sobre la mesa. El primer jugador vuelve dos cartas, si son idénticas, las guarda. En caso contrario, las vuelve a poner boca abajo sobre la mesa. Todos los jugadores juegan de la misma manera en su turno... El objetivo es memorizar el emplazamiento de las cartas para dar la vuelta a dos cartas idénticas formando una pareja para ganar. Cuando un jugador consigue una pareja, vuelve a jugar. Gana quien encuentra más parejas.

PT- Para observar, memorizar emoções e explicá-las com mímica!

28 cartas ilustradas em cartão.

De 1 a 4 jogadores

Regras do jogo:

Colocar todas as cartas viradas para baixo sobre a mesa. O primeiro jogador vira duas cartas, se forem idênticas, guarda-as. Caso contrário, volta a virá-las para baixo sobre a mesa. Todos os jogadores procedem da mesma forma cada um por sua vez... O objetivo é memorizar a localização das cartas para conseguir virar 2 cartas idênticas formando um par e ficar com elas. Quando um jogador encontra um par, volta a jogar. O vencedor é aquele que encontrar o maior número de pares.

back

NL- Om waar te nemen, gevoelens te onthouden en zelfs uit te beelden!

28 geïllustreerde kaarten in karton.

1 tot 4 spelers

Spelregels:

Plaats alle kaarten omgekeerd op tafel. De eerste speler draait twee kaarten om. Als ze identiek zijn, mag hij ze houden. Anders moet hij ze opnieuw omdraaien op tafel. Alle spelers spelen op dezelfde manier, om beurten... Het is de bedoeling om de plaats van de kaarten te onthouden om dan 2 identieke kaarten om te draaien die een paar vormen, dan kunt u ze houden. Wanneer een speler een paar vindt, mag hij opnieuw spelen. De winnaar is de speler die de meeste paren heeft gevonden.

DA- For at observere, lær emofikonerne udenad eller mim dem!

28 illustrerede kort i pap.

Fra 1 til 4 spillere.

Spilleregler:

Læg alle kortene på bordet med bagsiden opad. Den første spiller vender to kort, hvis de er identiske, beholder han/hun dem. Hvis ikke, vendes de om igen og bliver liggende på bordet. Alle spillere spiller på samme vis efter tur... Målet er at kunne huske kortenes placering, så man kan vende to ens kort og vinde et par. Når en spiller vinder et par, har han/hun ret til at spille igen. Vinderen af spillet er den spiller, der har fundet flest par.

SU- För att observera och memorera känslor och även mima dem!

28 illustrerade kort av kartong.

För 1 till 4 spelare

Spelregler:

Placera alla korten upp och ned på bordet. Den förste spelaren vänder upp två kort, om de är likadana behåller han dem. Om inte lägger han tillbaka dem med framsidan nedåt på bordet. Alla spelare gör likadant i tur och ordning ... Målet är att memorera kortens placering för att vända upp 2 likadana kort som utgör ett par och behålla dem. När en spelare vinner ett par är det hans tur igen. Vinnaren är den som hittar flest par.

RU- Наблюдайте, запоминайте эмоции и выражайте их мимикой!

28 иллюстрированных картонных карточек.

От 1 до 4 игроков

Правила игры:

Вложите все карточки на стол лицевой стороной вниз. Первый игрок переворачивает две карты, и если они одинаковые, то он их забирает себе. Если карточки разные, то игрок кладет их обратно на стол. Все игроки делают то же самое по очереди... Цель игры - запомнить расположение карточек, чтобы перевернуть 2 одинаковые карточки и забрать их себе. Когда игрок переворачивает и забирает себе две одинаковые карточки, он бросает кубик еще раз. Выигрывает тот, кто найдет наибольшее количество одинаковых карточек.

Moulin Roty